

CES Academy — Bases legales

Identificación de la empresa organizadora

La asociación ASOC. Campeonato Español de Simulación (CES), con domicilio fiscal en Plza. Ramón Cabanillas 3 y con CIF G94161510, ha organizado la campaña CES Academy.

Fecha de comienzo, finalización del evento y ámbito geográfico

La fecha de inicio del concurso será el 13 de abril de 2018 a las 00:01, finalizando el 13 de mayo de 2018 a las 19:00. Sólo se podrá participar en el evento entre dichas fechas y en los horarios designados oficialmente.

Esta campaña está dirigida a los socios de la asociación *CES* y a cualquier jugador mayor de edad.

La asociación *CES* se reserva el derecho a cancelar, aplazar o ampliar el período del evento en caso de fuerza mayor, así como la facultad de interpretar los presentes términos y condiciones legales.

La fase presencial del evento tendrá lugar en el edificio Telefónica Flagship Store, Gran Vía 28 y en el circuito de Driveland, Las rozas, ambos en Madrid.

Reglas y condiciones de participación

Podrán participar en la *CES Academy* los socios del CES y aquellas personas físicas mayores de 18 años, con residencia en España. En este evento **no podrán participar** empleados de *Movistar*, *Driveland* ni miembros de la organización del CES.

El juego a utilizar será el Project Cars 2.

Para participar, cada jugador deberá agregar obligatoriamente al perfil “DesafioMovistar” en la plataforma con la que desee participar (Xbox, Play Station o Steam). Esto otorgará a dicho jugador el derecho a participar.

Los participantes de la *CES Academy* entrarán en el modo contrarreloj, seleccionarán el coche y circuito designado por el CES y podrán dar un número vueltas ilimitadas con reglajes abiertos desde el 13 de abril hasta el 29 de abril a las 23:59.

La asociación *CES* se reserva el derecho a efectuar cualquier cambio en el evento durante su desarrollo si se produjera alguna causa que impida llevarlo a buen término o con el fin de mejorar la experiencia o avance.

Selección del ganador

El 30 de Abril los 6 mejores tiempos de cada plataforma (Xbox, Play Station o Steam) recibirán un mensaje privado a través de la plataforma desde la cual hayan participado. El remitente será "DesafíoMovistar" que les solicitará los datos necesarios para la final presencial del día 13 de Mayo. En caso de no obtener respuesta en las 48h posteriores al envío del mensaje, el CES se reserva el derecho de saltar al siguiente jugador que le corresponda la clasificación.

Los campeones CES serán los ganadores de la división absoluta de Liga Nacional Project Cars, Liga Nacional Assetto Corsa y Liga Nacional Dirt4 en la temporada 5 2017 y las temporadas 1 y 2 de 2018. (Los miembros de la organización que puedan resultar ganadores, serán excluidos dando paso al primer participante no perteneciente a la organización)

Los tiempos obtenidos a través de la contrarreloj online serán empleados para organizar los grupos el 13 de Mayo incluyendo a los campeones CES.

El día 13 de Mayo, a partir de las 10:00, los 18 clasificados online se enfrentarán a lo largo de 4 pruebas con el fin de determinar los 2 mejores jugadores. Esos 2 jugadores se sumarán a los 10 campeones CES para participar en la final del Desafío Movistar. Los 12 jugadores se enfrentarán repartidos entre la final A y B que determinarán los 6 campeones que pasarán a la siguiente fase presencial en el circuito de Driveland.

A partir de las 16:30 del mismo día se realizará la *Gran Final*. En esta prueba los 6 finalistas se enfrentarán junto con los 3 ganadores del Sorteo de Navidad del CES a una serie de pruebas físicas y de conducción real. Estas pruebas serán evaluadas por un jurado compuesto por Driveland y CES.

A final de la tarde descubriremos quien será el ganador que obtenga la plaza para competir junto con otros 4 pilotos en las 24h de Ascari 2018 en Ronda el 18,19 y 20 de Mayo.

Si por circunstancias climatológicas no se pudiera celebrar bajo las condiciones mínimas, la fase presencial en el circuito de Driveland, esta se suspendería y sería sustituida por una nueva fase final.

La asociación CES, en todo caso, queda eximida de cualquier responsabilidad en caso de haber algún error en los datos facilitados por los ganadores y/o suplentes que impida su identificación.

Valor y naturaleza del premio ofrecido

Habrà un premio individual para el ganador del CES Academy que consistirá en:

- Una plaza como piloto en las 24h de Ascari compartiendo coche con otros 4 pilotos.

Los 6 finalistas del Desafío Movistar obtendrán:

- 1 trofeo + 1 camiseta CES Academy + 1 año de suscripción al CES.

El premio no incluye gastos de desplazamiento, dietas, ni ningún otro gasto derivado de la actividad. La asociación CES, en ningún caso, se responsabilizará del posible deterioro, pérdida, robo o cualquier otra circunstancia relacionado con los premios una vez éstos se otorguen.

Protección de datos de carácter personal

Los datos suministrados por los participantes (y que son de carácter obligatorio) serán tratados confidencialmente y recopilados en un fichero automatizado de datos de carácter personal, siendo la asociación CES titular y responsable de dicho fichero con el objetivo de:

- Gestionar la participación de los concursantes y ponerse en contacto con ellos.
- Comunicarles que han resultado ganadores del concurso.
- Enviar información comercial de la asociación CES.

La asociación CES garantiza el cumplimiento íntegro de la Ley Orgánica 15/1999, del 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal en el tratamiento de los datos personales recogidos en el evento CES Academy, haciendo hincapié en aquello que se refiere a la atención del ejercicio de los derechos de información, acceso, rectificación, oposición y cancelación de los datos personales de los concursantes.

Penalizaciones en caso de uso fraudulento

La organización del evento solo aceptará vueltas que no estén invalidadas por el propio sistema de penalizaciones del juego, que se encarga de delimitar y ajustar todos aquellos aspectos relacionados con el desarrollo de una vuelta rápida.

Cualquier participante que no agregue al perfil “DesafioMovistar” en su plataforma de juego (Xbox, Play Station o Steam), quedará automáticamente excluido de la competición.

Cualquier participante que trate de manipular el juego con fines ilícitos será automáticamente descalificado.

Además, la constatación de cualquiera de estas prácticas supondrá la **descalificación del evento y la anulación de las vueltas** que consideremos que han sido logradas a través de vías prohibidas o no permitidas en el evento.

La asociación CES se reserva el derecho de emprender acciones judiciales contra aquellas personas que realicen cualquier tipo de acto susceptible de ser considerado como manipulación o falsificación del evento.

Así mismo, la asociación CES queda eximido de cualquier responsabilidad por daños y perjuicios que puedan deberse a la falta temporal de disponibilidad o de continuidad del

funcionamiento de la aplicación mediante la que se se participa en el evento y/o a la defraudación de la utilidad que los usuarios hubieren podido atribuir a la misma.

Cesiones de derechos de imagen y/o propiedad intelectual

Los participantes y ganadores cederán los derechos de imagen y explotación de sus fotografías y/o vídeos para la publicación de los mismos a la asociación *CES* durante el transcurso del evento *CES Academy*.

Si no se especifica el tiempo, se entienden cedidos por la Ley de Propiedad Intelectual los derechos de explotación durante un período de 5 años. Si no se especifica el territorio, se entienden cedidos por la Ley de Propiedad Intelectual los derechos de explotación para el territorio en el que se efectúa la cesión.

Aceptación de las bases legales

La participación en el evento *CES Academy* implica la aceptación de los presentes términos y condiciones legales.

Cualquier manifestación de no aceptación de la totalidad o parte de las bases legales implicará la exclusión del participante y, como consecuencia de ello, la asociación *CES* quedará liberada del cumplimiento de toda obligación contraída por éste participante.